

Grote veranderingen:

1. 2m lijn niet meer over hele breedte bad en wordt doelgebied.

Doelgebied: het rechthoekige vak dat zich 2 meter uitstrekt vanaf de buitenzijden van de doelpalen tot aan de 2 meter lijn tegenover de doellijn (zie foto). In dit gebied mogen aanvallers niet liggen zonder balbezit, tenzij ze achter de lijn van de bal blijven.

Het is een gewone fout als: In het doelgebied van de tegenstander liggen, behalve achter de lijn van de bal. Het is geen overtreding als een speler binnen de 2 meter lijn maar buiten het doelgebied ligt. Elke speler die achter de lijn van de bal ligt, mag het doelgebied in gaan om de bal te ontvangen. Elke speler in het doelgebied die niet schiet maar de bal achteruit gooit, moet het doelgebied onmiddellijk verlaten om te voorkomen dat hij volgens deze regel wordt bestraft

Het is geen gewone fout als de spelers zich NIET in de goal area bevind

Vrije bal wordt altijd genomen buiten de goal area ook al is de vrije bal gegeven in de goal area.

Het is direct een gewone fout als een aanvallende speler zich ophoudt in de goal area behalve als de speler zich achter de ballijn bevind

Het is geen aanvallende fout als een speler zich in het 2 meter gebied bevind, maar wel buiten de goal area

Elke speler in de goal area verlaat onmiddellijk de goal area als de de bal zich achterwaarts geplaatst wordt

De ballijn wordt gedefinieerd door het hoofd van de speler die de bal vastheeft

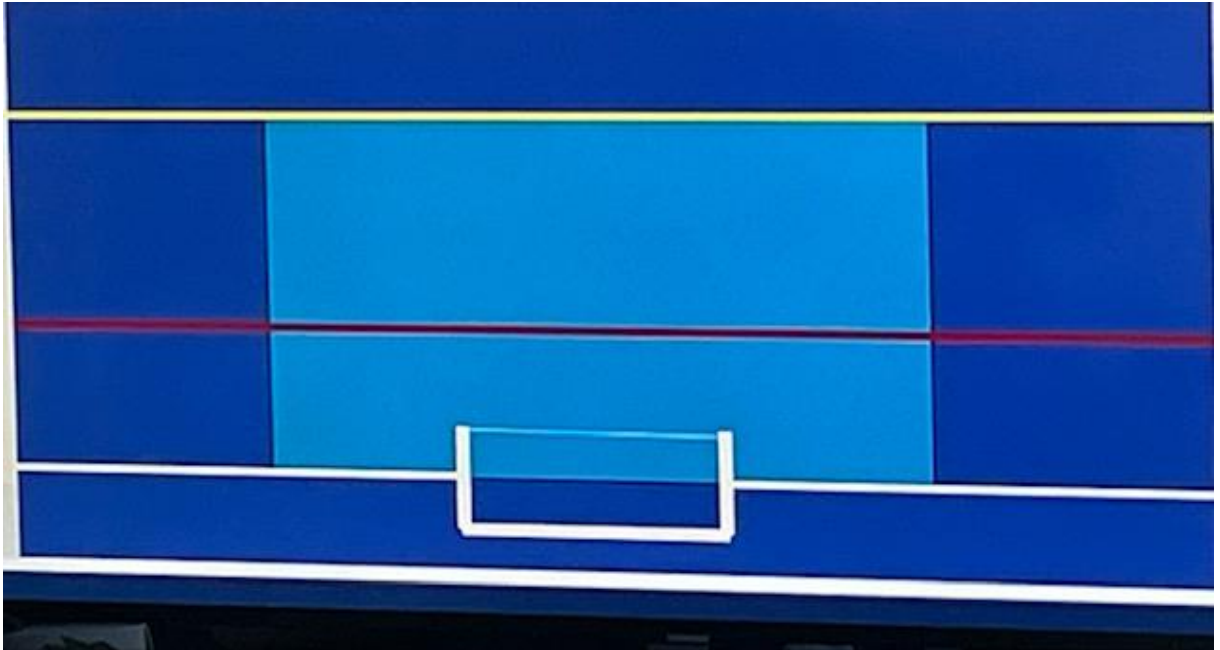
Bal wordt schuin naar voren gespeeld, speler springt zonder bal richting de bal in de goal area dit is een aanvallende fout en mag NIET

Bij het nemen van een hoekworp mogen er GEEN speler in de goal area liggen.

Een hoekworp hoeft niet genomen te worden door de dichtsbijzijnde speler maar wel zsm



2. Wisselen in het terugkomvak ook bij een uitsluiting. De wisselspeler mag in het speelveld komen vanuit het terugkomvak zodra de speler die wisselt zichtbaar in het terugkomvak boven het wateroppervlak is gekomen en de hand van de wisselspeler boven het water heeft aangeraakt. Dus niet alleen meer zichtbaar boven water maar ook een high five
3. Extended goal area: het doelgebied uitgebreid tot 6 meter (zie foto)
Als de keeper in dit gebied een zware fout maakt wordt bestraft met een strafworp. Keeper is uit het goal dus een leeg goal, meer kans op een doelpunt.
Buiten het gebied is een "tactische fout" en wordt bestraft met een uitsluiting.



4. Uitgestelde strafworp: De scheidsrechter kan wachten met fluiten voor een strafworp om eventueel voordeel te laten plaatsvinden. Wordt er niet gescoord wordt de uitgestelde strafworp alsnog toegekend. De scheidsrechter mag eventueel zijn hand opsteken als teken voor een uitgestelde strafworp. Het is geen verplichting om te doen.
5. Positie nemen van een strafworp: Alle spelers moeten het 6 meter gebied verlaten en minstens 3 m van de nemende speler. Verdedigende speler mag uiteraard als eerst positie kiezen op 3 meter afstand

Kleine veranderingen

1. Caps keepers dragen een rode cap met nummers en/of de oorbeschermers in de zelfde kleur als de caps van hun teamleden. -> per 1/11 definitief
2. Aanvoerder uitgesloten voor de rest van de wedstrijd nieuwe aanvoerder kenbaar maken bij de scheidsrechter
3. Cap kwijt? Snel weer op wordt niet meer te lang op gewacht
4. Vrije worp/counter bij voordeel hoeft niet de speler die het dichtstbijzijnd bij de bal is de vrije worp te nemen. De volgende dichtstbijzijnde speler moet hem WEL nemen.
5. Bal onder: Wanneer de bal volledig onder is als de speler wordt aangevallen. Maar ook als de bal opzettelijk wordt verborgen
6. Positie speler wordt beoordeeld middels het hoofd. Dit gedeelte bijna altijd boven water.
Belangrijk bij
 - a. Opzwemmen
 - b. Strafworp (hoofd keeper is onder de lat)
 - c. Het nemen van een vrije worp buiten de 6 meter (hoofd moet erbuiten zijn)

- d. Beoordelen wel of niet in goal area
- e. Bij het terugkomen van de speler in het terugkomvak

LET OP Geen nieuwe regels gaan ze wel weer extra op letten

1. Onder water gaan om een positievoordeel te behalen. Nieuwe aanvallende fout! Je mag wel onderwater zwemmen als verdediger naar de bal/tegenspeler
2. Bij een vrije worp voor de tegenstander het opzettelijk weggooiën of niet loslaten van de bal om de normale voortgang van de wedstrijd te verhinderen
3. **Impeding: Niet nieuw maar wordt extra aangestipt om op te letten!** Het belemmeren of op een andere manier verhinderen van de bewegingsvrijheid van een tegenstander die de bal niet vasthoudt, inclusief het zwemmen op de schouders, rug of benen van de tegenstander. Er volgt een uitsluiting!
4. Mid voor verdediger ook zonder bal in buurt sneller een u20. Zware overtreding -> u20
5. Tactische fouten zijn acties om de voortgang van het spel eruit te halen
6. Markering van de pionnen
 - a. witte markeringen - doellijn en middenlijn
 - b. rode markeringen - 2 meter van de doellijnen
 - c. gele markeringen - 6 meter van de doellijnen
 - d. rode markering wordt op 5 meter van de doellijnen geplaatst om het punt aan te geven van waar een strafworp wordt genomen
7. uitsluiting zonder bal werkwijze:

De scheidsrechter handelt als volgt:

- Fluitsignaal en met de linkerhand geeft de scheidsrechter een stopteken naar de speler met de bal
- De scheidsrechter maakt het uitsluitingsgebaar tezamen met het uitsluitingsfluitsignaal
- De scheidsrechter toont het nummer van de uitgesloten speler
- De scheidsrechter geeft met linkerhand het teken van "herstart" van de wedstrijd